



Grüne Achse Innenstadt 1

- Entwickeln einer durchgängigen grünen Achse vom Moersbach im Norden über den Parkplatz Mühlenstraße, das Rathaus, den Neumarkt, die Meerstraße, Kastellplatz bis zum Schlosspark

Wall- und Grabenanlage 2

- Wall- und Grabenanlage nach historischem Vorbild wieder erlebbar machen
- Eingangssituationen schaffen

Neumarkt 3

- Neustrukturierung, Gestaltung und Begrünung zur Stärkung der Aufenthaltsqualität
- Integration bestehender Nutzungen (Markt, ruhender Verkehr) in das neue Konzept
- Gestalterische Verbindung des Rathausplatzes mit dem Neumarkt

Weißes Haus, ehemaliges Rathaus und altes Landratsamt 4

- Abgestimmte Gestaltung der Außenanlagen unter Berücksichtigung von Stilelementen des Schlossparkes als "Entrée" zum Park
- Neuanlage eines Spielplatzes

Seebereich im Freizeitpark 5

- Neukonzeption einer Wasserfläche im Freizeitpark
- Etablieren einer Erholungs- und Freizeitzone mit Angeboten für alle Generationen und Schaffen der erforderlichen Infrastrukturen
- Stärkung der (Außen)gastronomie

ehemalige Sportplätze GSV/MTV 6

- Erweiterung der Parkanlage auf den ehemaligen Sportplätzen
- Integration eines Bolzplatzes

Freizeitpark 7

- Gestalterisch-funktionelle Neuordnung im Bereich Streichelzoo / Rodelhügel / Japanischer Garten und Erweiterung der Schulfreifläche des Gymnasiums Filder Benden
- Ertüchtigung von Brücken über den Moersbach



Moersbachkorridor 8

- Einbindung des Moersbachkorridors in ein Begrünungskonzept für den Parkplatz Mühlenstraße
- Abschnittsweise naturnahe Umgestaltung des Moersbaches zwischen Venloer Straße und Rheurder Straße und Aufwertung der Uferbereiche

Alter Friedhof / Rheinberger Straße 9

- Schaffen einer attraktiven Grünanlage als Eingangssituation zur Innenstadt und Anbindung an den Moersbachkorridor
- Erlebbar machen des Siedlungsursprunges der Stadt Moers ("Bonifatiuskirche")

Neuer Wall bis Hanns-Albeck-Platz 10

- Nachbilden der historischen Wallanlage mit Alleebeplantung und Ausbildung einer aufgeweiteten Grabenanlage

Innenstadt / Altstadt 11

- Umsetzen eines Bepflanzungs-, Beleuchtungs-, Möblierungs- und Materialkonzeptes
- Optische und akustische Sinneseindrücke schaffen durch Licht und Wasser
- Barrierefreiheit im öffentlichen Raum
- Konzeption von "Sitz- und Spielrouten"

Schlosspark 12

- Verbinden von Innenstadt und Schlosspark durch ein Informations- und Beschilderungskonzept (ggf. Signaturen im Oberflächenbelag)
- Gestaltung barrierefreier Zugänge in den Schlosspark
- Historische Stilelemente eines englischen Landschaftsgartens sichtbar machen
- Umsetzen eines Beleuchtungs-, Möblierungs- und Materialkonzeptes
- Schaffen einer Wegeverbindung am Wasser vom ehemaligen Rathaus bis zur Straße "Im Rosenthal" mit Übergang zur Fieselstraße

Platanenplatz 13

- Gestaltung des Platzes als Verbindungselement zwischen Schloss- und Freizeitpark
- Neuanlage eines Spielplatzes im Umfeld



freiraum und grün

Stadt Moers | Fachbereich Stadt- und Umweltplanung, Bauaufsicht



Abgrenzung Maßnahmengbiet gemäß § 171 b BauGB